



# 1er Festival de las Ciencias y la Tecnología Jalisco 2017

**19 al 21**  
de Enero de  
2017

**Horario:**  
**10:00-18:00**

**Lugar:**  
**Trompo Mágico**  
(Avenida Central 750)  
Zapopan, Jalisco, México

## OBJETIVO

**Promover el gusto e interés por la ciencia y la tecnología en estudiantes de educación básica y bachillerato**

## Concursos de experimentos, cuentos científicos y cohetes

Recibirán reconocimiento y premios los tres mejores trabajos de cada nivel educativo. Podrán participar estudiantes de primaria, secundaria, preparatoria y superior, de acuerdo con las bases publicadas en <http://feriacyt.wixsite.com/feriacyt2016>. Las propuestas deberán señalar el concurso al que participan. Informes y recepción de propuestas a más tardar el lunes 9 de enero de 2017 al correo [festivalcienciajalisco@gmail.com](mailto:festivalcienciajalisco@gmail.com). Recibirán respuesta los concursantes admitidos a sus correos el viernes 13 de enero. Los reconocimientos y premios se entregarán durante el festival en el Trompo Mágico.

### 1) BASES PARA EL CONCURSO DE EXPERIMENTOS

Podrán participar los estudiantes de primaria, secundaria y preparatoria. Se admitirán en cuatro modalidades: Didáctico, Tecnológico, Experimental y Matemáticas. El número de participantes por trabajo será libre. Durante el evento, el público y el jurado se encargaran de evaluar los trabajos. Los participantes deberán enviar sus trabajos con los siguientes rubros: Título del trabajo, nombres de los participantes, institución y grado, fotografías o videos del trabajo. El trabajo deberá incluir objetivo, método y desarrollo. Los experimentos seleccionados para participar en el concurso deberán montar su Stand durante el festival. El jurado decidirá los experimentos ganadores de acuerdo con la originalidad, dominio científico o tecnológico y capacidad expositiva o pedagógica de los concursantes, así como de las opiniones y comentarios de los participantes.

**Los participantes deberán enviar sus trabajos en formato pdf con los siguientes rubros:**

- 1) Título del trabajo.
- 2) Nombres de los participantes.
- 3) Institución y grado del alumno(s).
- 4) Fotografías o videos del trabajo.

### 2) BASES PARA EL CONCURSO DE CUENTOS CIENTÍFICOS

El propósito es estimular el interés por la ciencia y el pensamiento científico en los estudiantes de educación básica, media superior y superior, a través de la creatividad literaria. Su contenido trata a la ciencia o la tecnología de una manera amena, original, con imaginación y valor científico. Las categorías serán estudiantes de secundaria, preparatoria y licenciatura. El número de participantes será libre. Los trabajos serán originales e inéditos. El cuento deberá de contener: título, nombre del o los participantes, institución y grado. La extensión del trabajo será de 400 a 2500 palabras y podrán incluir hasta 6 dibujos. Podrán participar los estudiantes de los niveles de educación básica, media superior y superior. El jurado será integrado por especialistas en lengua o literatura, así como por científicos destacados, y seleccionarán al mejor cuento de cada nivel y modalidad educativa. Los cuentos seleccionados serán publicados por la Red de Divulgación Científica, integrado por las instancias participantes.

**El cuento deberá de contener (enviar escrito en pdf):**

- 1) Título.
- 2) Nombre del o los participantes.
- 3) Institución y grado del alumno(s).
- 4) La extensión del trabajo será de al menos 400 y máximo de 2500 palabras.
- 5) Podrán incluir hasta 6 dibujos originales y presentar la explicación del procedimiento en la elaboración del cuento y/o trabajo en el aula.

### 3) CONCURSO DE LANZAMIENTO DE COHETES IMPULSADOS POR AGUA Y AIRE

Categorías:

- 1) Columbia (Primaria)
- 2) Challenger (Secundaria)
- 3) Atlantis (Bachillerato)

Cómo participar:

Los grupos deberán estar conformados por 3 alumnos de la categoría y un docente  
Cada institución podrá presentar como máximo 1 equipo por turno.

El concurso se llevará a cabo el día viernes 20 de enero de 2017 en las instalaciones del "Museo Trompo Mágico" con los siguientes horarios: 1) Columbia a las 10:00 horas. 2) Challenger a las 12:00 horas y 3) Atlantis a las 14:00 horas.

**Registro:**

Deberán inscribir a su equipo mandando un correo electrónico [festivalciencia@gmail.com](mailto:festivalciencia@gmail.com) a más tardar el día viernes 6 de enero, conteniendo los siguientes datos: o Nombre de la escuela y clave del centro de trabajo o Categoría (Columbia, Challenger o Atlantis) o Nombre del equipo o Nombre y edad de los alumnos participantes o Nombre del docente Posteriormente recibirán un correo electrónico de confirmación, mismo que deberán presentar el día del concurso.

**Especificaciones técnicas:**

- Los cohetes deberán estar contruidos con materiales plásticos; en ningún caso se permitirán que estén elaborados con algún tipo de metal, vidrio o cualquier material que pueda causar algún accidente.
- La propulsión se dará a través de agua y aire. No se permitirá el uso de cualquier elemento o sustancia química.
- Las lanzaderas podrán estar contruidas de cualquier material.
- Los lanzamientos serán en tiro parabólico a una distancia de entre 15 y 30 metros.
- El volumen mínimo de la botellas será de 1 litro y máximo de 2.5 litros. Los profesores asesores serán encargados de verificar que las botellas de plástico cumplan con los requisitos de presión necesarios.
- La presión podrá ser suministrada tanto por una bomba manual o un pequeño compresor Mecánica del concurso:
- Se realizarán 3 lanzamientos por equipo.
- Se situarán a los equipos en un punto del arco trazado y tendrán 10 minutos para preparar su primer lanzamiento. Después de realizado este, se otorgarán 5 minutos para preparar el siguiente lanzamiento y así hasta completar el tercero.
- Los integrantes colocarán el cohete en la base de lanzamiento, se alejarán y comenzarán a suministrar el aire hasta llegar a la presión establecida. Posteriormente, jalarán el sistema de liberación para que el cohete salga disparado.
- Esperarán el resultado de los jueces que será inapelable.
- Los inconvenientes atribuibles a la organización o logística del evento no repercutirán en el tiempo de los equipos.

**Criterios para elegir al ganador:**

El ganador se dará de acuerdo al promedio de la distancia mínima al blanco de los 3 lanzamientos realizados.

En caso de empate, los jueces realizarán preguntas a los miembros de los equipos para que expongan la mecánica de elaboración así como aspectos de física sobre la temática abordada.

Los resultados finales serán entregados durante el desarrollo del festival.

**Nota:**

Los jueces y el comité organizador se reservan el derecho de descalificar del concurso al equipo que no cumpla con las especificaciones técnicas establecidas. El comité organizador se deslinda de cualquier accidente imputable a la etapa de preparación en cada centro escolar y durante el concurso, por negligencia o causas producidas en cada equipo.

